

# FESTIVAL FOOT U13G et U13F – PITCH

## Phase Finale Régionale

05 Mai 2018 – PEGOMAS 06



La Fédération Française de Football et la Ligue du Football Amateur organisent pour la saison 2017/2018 le «Festival Foot U13 - PITCH», une manifestation qui vise à associer l'éducatif et le sportif.

Ce festival concerne d'une part les équipes féminines et d'autre part les équipes masculines.

### PARTICIPATION DES EQUIPES U13 GARCONS ET DES EQUIPES U13 FILLES

- Les ententes sont autorisées et doivent être déclarées puis validées en début de saison par le Comité Directeur de District ou de Ligue.
- La mixité est autorisée pour les filles (y compris U14F) dans les équipes U13 garçons.
- Autorisation de surclasser 3 joueurs ou joueuses U11 (Art. 73 Règlements Généraux de la FFF).
- **Le temps de jeu par joueur et joueuse doit être au moins égal à 50% du temps de jeu total.**

### QUALIFICATION DES JOUEURS ET DES JOUEUSES

- Les joueurs et joueuses ne peuvent participer au «Festival Foot U13 - PITCH» que pour un seul club ou entente.
- Les joueurs et joueuses doivent être qualifiés dans leur club au plus tard le 31 Janvier 2018.
- Possibilité de faire jouer au maximum 4 joueurs ou joueuses mutés par équipe, dont 2 hors période (Article 160 des Règlements Généraux de la FFF).

**Les équipes ne respectant pas ces critères ne pourront pas être qualifiées pour les prochaines Phases du Festival Foot U13 Pitch.**

### ORGANISATION DE LA PHASE FINALE REGIONALE

- La Phase Finale Régionale est organisée par la Ligue Méditerranée de Football et Le District de la Côte d'Azur de Football sur une journée et sur un même lieu pour les garçons et les filles.
- Elle réunira **un Groupe de 16 équipes** pour les garçons et un **Groupe de 8 équipes** pour les filles qui seront opposées selon la formule de compétition dite « Echiquier ».
- Les équipes doivent être composées de **12** joueurs ou joueuses :  
Equipes garçons : **1** absence max. justifiée peut être tolérée, moins 10 pts par absences non justifiée  
Equipes filles : **2** absences max. justifiées peuvent être tolérées, moins 10 points par absence non justifiée



**Les équipes ne respectant pas ces critères ne pourront pas être qualifiées pour la Phase Nationale.**

Les équipes U13G et U13F, respectant les critères ci-dessus, qui totaliseront le plus grand nombre de points seront retenues pour la Phase Nationale.

- **Epreuves**
  - Rencontres
    - Formule échiquier avec un groupe de 16 équipes pour les garçons et un groupe de 8 équipes pour les filles
    - 5 rencontres de 14 minutes
    - Bonus offensif :
    - Attribution de points supplémentaires à partir du 2<sup>ème</sup> but marqué par match
  - Défis :
    - Techniques:
      - Un défi conduite - Un défi jonglage
  - Quiz éducatif :
    - Règles de vie et règles de jeu
    - Actions et animations associées
  - Protocoles avant et après match
- **Arbitrage à la touche par les joueurs et joueuses (tutorat arbitres souhaité)**
- Suivi du temps de jeu des joueurs et joueuses
- Carton vert

## COMPOSITION DES GROUPES :

Tirage au sort pour les premières rencontres : A1 x A2, A3 x A4...Garçons ; B1 x B2, B3 x B4...Filles

Garçons		Filles
A1 - BUREL FC	A9 - AFC STE TULLE PIERREVERT	B1 - Ent District Alpes
A2 - MARIIGNANE - GIGNAC	A10 – CAVIGAL NICE	B2 - St Jean du Grès Fontvieille
A3 - LA VALETTE UA	A11 - ASPTT MARSEILLE	B3 - MONTEUX FCF
A4 - FC VSJ BAULIEU	A12 - MONTEUX OLYMPIQUE	B4 - OGC NICE
A5 - GAP FOOT 05	A13 - MOUGINS	B5 - SC MOUANS SARTOUX
A6 - DRAGUIGNAN	A14 - FC FREJUS ST RAPHAEL	B6 - CARQUEIRANNE/LA CRAU
A7 - SC MOUANS SARTOUX	A15 - ST REMY DE PROVENCE	B7 - FS MARSEILLE FEMININ
A8 - US LE PONTET	A16 - SP AIRBEL	B-8 - AS COUDOUX

Dans chaque groupe (Groupe de filles et le groupe de Garçons, un classement sera établi après chaque rencontre par addition de points en fonction des victoires, nuls et défaites, majorés d'un bonus offensif possible (2 buts marqués au moins par rencontre) selon le barème suivants :

- Groupe Garçons et Filles:
  - Victoire : 48 points
  - Nul : 24 points
  - Défaite : 12 points
  - Bonus offensif : 12 points



Pour chaque groupe, un tirage au sort a déterminé l'ordre des premières rencontres (Cf. Programme)

**A1 x A2, A3 x A4,...pour les garçons, B1 x B2, B3 x B4,...pour les filles**

**En cas d'égalité de points, le « Défi Conduite au 10ème » départage les équipes puis tirage au sort.**

Pour les matchs suivants, l'ordre des rencontres de chaque groupe est déterminé par les résultats et le Classement des rencontres précédentes : 1er contre 2ème - 3ème contre 4ème .....

**En cas d'égalité lors de ce 5ème match, le « Défi Jonglage » départage les équipes.**

## ATTRIBUTION DES POINTS

Le Programme de cette journée avec ses horaires, joint au présent Règlement, mentionne les 3 types d'activités à savoir :

- 2 Défis techniques :
  - ✓ Conduite : Meilleur temps (arrondi à la " inférieure) = 60 points puis 1 point enlevé toutes les 1" (Ex: 1'15" = 60 pts - 1'17" = 58 pts - 1'24" = 51 pts etc...) avec un minimum de 5 points,
  - ✓ Jonglage : Meilleur temps (arrondi à la " inférieure) = 60 points puis 1 point enlevé toutes les 2" (Ex: 2'42" = 60 pts - 2'46" = 58 pts - 2'58" = 52 pts etc...) avec un minimum de 5 points.
- 2 Quiz :
  - ✓ Règles de vie : 1 point par bonne réponse avec un total maximum des points cumulés pour l'équipe de 60 points (Si moins de 12 joueurs ou joueuses un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs ou joueuses),

- ✓ Règles de jeu : 1 point par bonne réponse avec un total maximum des points cumulés pour l'équipe de 60 points (Si moins de 12 joueurs ou joueuses un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs ou joueuses).
- 5 Matches de 14 minutes (équipes garçons) et 4 Matches de 15 minutes (équipes filles) suivant le barème ci-dessus avec un total maximum des points cumulés pour l'équipe de 240 points pour ces matchs et 60 points pour les bonus offensif.

