



LIVRET DU STAGIAIRE - U9 à SENIORS

DIRECTION TECHNIQUE NATIONALE

BLOC-NOTES

L'éducateur, le joueur et le jeu	2
L'éducateur et l'entraînement	5
L'éducateur en situation	7
L'éducateur et l'accompagnement	9
Les moments «Eurêka»	11
La boîte à idées	12



La connaissance du joueur

Quelles sont les caractéristiques du joueur et les incidences pédagogiques pour l'éducateur ?

Au plan social	Au plan psychologique	Au plan physique
Incidences pédagogiques		

La connaissance du jeu

Qu'observez-vous au plan offensif / défensif ?

Au plan offensif	Au plan défensif
À retenir	

Les compétences à développer

Les priorités de travail en :

TACTIQUE

TECHNIQUE

PHYSIQUE

PSYCHOLOGIQUE

Les procédés d'entraînement

Fiche d'observation / réflexion

	PROCÉDÉS		
	JEU	SITUATIONS	EXERCICES
DÉFINITION	Forme de travail basée en priorité sur une égalité numérique (plus ou moins 1) avec des objectifs et des buts communs.		
INVARIANTS		Sens de jeu Partenaire(s) Adversaire(s) Ballon	
ORGANISATION			Phase de jeu : communiquée Objectifs : communiqués Buts et consignes : communiqués
INTÉRÊTS		Le joueur est confronté à un problème qu'il doit résoudre en répétant l'action de jeu.	
MÉTHODES PÉDAGOGIQUES			

La démarche pédagogique

Quelles sont les interventions et les attitudes pédagogiques (verbales ou non) d'un éducateur durant une séance ?

LES DIFFÉRENTES ÉTAPES						
		Observations	Synthèse	Fait	Pas fait	
AVANT	Prise en main	Présenter l'objectif				
	Présentation du procédé (jeu, situation ou exercice)	Énoncer les consignes				
PENDANT	Animation du procédé (jeu, situation ou exercice)					
	Correction (utilisation de différentes méthodes pédagogiques)					
Régulation du procédé (jeu, situation ou exercice)						
APRÈS	Bilan	Revenir sur les objectifs				



Le forum

Réflexions / thématiques abordées

À retenir

Le focus

Réflexions / thématiques abordées

À retenir



Le comportement de l'éducateur

	RÉFLEXIONS	RESTITUTIONS
AVANT		
PENDANT		
APRÈS		

Le climat d'entrainement

Un bon climat d'entrainement, c'est quoi ?



EURÊKA 1

EURÊKA 2

EURÊKA 3



A large, empty rectangular box with a thin black border, intended for writing ideas.