



TRANSMISSION DES FEUILLES DE MATCHS PAR FOOTCLUBS

L'Assemblée Générale de la Ligue de la Méditerranée a adopté, le 14 juin 2014, une modification réglementaire mettant en place une procédure de transmission de la feuille de match via FOOTCLUBS.

A l'instar de la procédure de demande de licence, il est en effet désormais possible de scanner la feuille de match et de la transmettre via FOOTCLUBS, permettant ainsi de faciliter le travail des Commissions.

Toutefois, afin de laisser le temps aux dirigeant(e)s de club de se familiariser avec cette nouvelle procédure, le club recevant conserve la charge de transmettre l'original de la feuille de match par courrier.

Par conséquent, désormais pour toutes les rencontres organisées par la Ligue, le club recevant doit :

- Imprimer la feuille de match avant la rencontre
- Scanner et transmettre la feuille de match et son annexe même vierge via FOOTCLUBS
- Envoyer par courriel l'original de la feuille de match et son annexe même vierge
- Remettre une copie de la feuille de match et de son annexe au club visiteur (si possible)

Afin de vous guider, vous trouverez ci-dessous la procédure de transmission de la feuille de match.

FOOTCLUBS : PROCEDURE D'INTEGRATION DES FEUILLES DE MATCHS

Préalablement l'utilisateur FOOTCLUBS doit scanner ses feuilles de matchs en format image (au choix parmi : .jpeg, .jpg, .bmp, .gif, .png) sur son ordinateur (comme pour les pièces Licences).

La taille maximale des fichiers « Feuille de match » est de 1,2 Mo.

Après avoir saisi le résultat de la rencontre dans FOOTCLUBS, l'utilisateur se positionne sur les caractéristiques du match (Rubrique **Compétitions > Caractéristiques match**).

Compétitions > Caractéristiques match

[En savoir +]

Cette fonction permet d'afficher toutes les données associées à un match. Le champ Numéro de match permet de saisir un numéro par son numéro Footclubs ou par son code Minitel/Internet de la forme NNNNN.1 ou .2. Lorsqu'elle est présente, l'icône représentant un dossier permet de visualiser la feuille de match remplie sur le terrain. Le lien sur l'email des officiels permet de leur adresser un message si c'est nécessaire. L'historique affiche les reports ou les matchs rejoués qui concernent le match. Le bouton Statistiques en fin de page donne des informations supplémentaires sur les deux équipes de la rencontre.
Fiche COMPETITIONS n° 6 : [Caractéristiques et statistiques matchs](#)

Numéro match Afficher ●

Compétition / Phase	Div D'Honneur Regionale / .	Journée 1	
Poule	A - Poule A	Statut	Actif
Gestionnaire	6200 LIGUE MEDITERRANEE	20003.1	Aller
Numéro match	13456762	Code internet	
	Cagnes Us 1 (Gagnant)		U.S. 1er Canton 1 (Perdant)
	Poule Et Bleu		Rouge Blanc
	<input type="text" value="503107 U.S. CAGNES S/MER"/>		

Forfait	Nb buts	Prol.	Tirs au but	Homologué
	1 - 0	N	-	-

Date

L'icône classique de transfert de document permet, en cliquant dessus :

- De télécharger dans Footclubs la feuille de match (recto)
- De télécharger dans Footclubs, si elle existe, l'annexe de la feuille de match (verso).

L'utilisateur doit ensuite cliquer sur l'icône habituel « Parcourir... » afin de rechercher la feuille de match préalablement scannée et la transmettre.

Compétitions > Caractéristiques match

■ **Transfert du document**

Compétition / Phase	Div D'Honneur Regionale / .	Journée	1
Poule	A - Poule A	Code internet	200031
Numéro match	13456762		
Date	Dimanche 31/07/2011 15H		
Equipes	Cagnes Us 1 - U.S. 1er Canton 1		

Feuille de match (recto)

Feuille de match (verso)

(Formats autorisés : .jpeg,.jpg,.bmp,.gif,.png)

Droits de reproduction et de diffusion réservés © Fédération Française de Football 1997-2012 Usage strictement réservé aux clubs de football. L'utilisateur du Site reconnaît avoir pris connaissance des [Conditions Générales d'Utilisation du Site](#), en acceptant et en respectant les dispositions.

Après avoir sélectionné la feuille de match et son annexe (même vierge), l'utilisateur clique sur l'icône « Valider » pour transmettre le document à la Ligue.