



FMI - RAPPELS IMPORTANTS DE DÉBUT DE SAISON

1) GESTION DES UTILISATEURS

- Avant le début de saison, le correspondant Footclubs du club doit vérifier le bon paramétrage des comptes des utilisateurs de la FMI au sein de son club (profil, gestionnaire FMI et équipes associées).
- Chaque utilisateur étant amené à utiliser la FMI doit avoir vérifié la validité de son mot de passe avant le jour J :
- o Pour les utilisateurs qui ont l'habitude d'accéder à Footclubs : en se connectant à Footclubs (<https://footclubs.fff.fr>)
- o Pour les utilisateurs FMI exclusivement (Invité FMI) : en utilisant le module dédié dans la rubrique assistance de la FMI (<https://fmi.fff.fr/assistance>)

ATTENTION

L'équipe recevante est en charge de la FMI → c'est la seule qui doit réaliser les opérations de récupération de données. L'équipe visiteuse ne doit faire que des préparations via l'interface WEB.

2) PREPARATION DES EQUIPES

⇒ L'EQUIPE RECEVANTE ET L'EQUIPE VISITEUSE

La préparation des équipes doit être réalisée via l'interface web (<https://fmi.fff.fr>) **uniquement**. Ceci permet de récupérer les données en temps réel et d'éviter des échanges de données inutiles sur la tablette :

- Pour les matchs du samedi => dès le mardi et jusqu'au vendredi soir au plus tard
- Pour les matchs du dimanche => dès le mercredi et jusqu'au samedi soir au plus tard

3) RECUPERATION DES RENCONTRES ET CHARGEMENT DES DONNEES DU MATCH

⇒ UNIQUEMENT L'EQUIPE RECEVANTE

Les actions de récupération des rencontres et de chargement des données du match ne sont nécessaires **qu'une seule fois**. Elles doivent être réalisées sur la tablette de l'équipe recevante :

- Pour les matchs du samedi => à partir du vendredi minuit jusqu'au moins 2 heures avant le début de la rencontre
- Pour les matchs du dimanche => à partir du samedi minuit jusqu'au moins 2 heures avant le début de la rencontre

Nous avons constaté que de trop nombreux clubs essayaient de faire des récupérations de données entre 14h00 et 14h30 le dimanche, ce qui n'est malheureusement pas efficace en matière d'usage et ce qui provoque inévitablement des temps de récupération plus importants.

IMPORTANT

Si la récupération des données par le club recevant n'inclut pas les dernières modifications faites par l'équipe visiteuse, il est inutile de récupérer de nouveau les données, il suffit d'aller directement dans la partie feuille de match de la FMI pour modifier les compositions avant la rencontre au stade si besoin.

4) TRANSMISSION DE LA FMI

Si votre tablette est connectée au réseau internet (Wifi ou partage de connexion via smartphone), la Feuille de match est transmise dès les signatures d'après-match, en cliquant sur le bouton « Clôturer la Feuille de match ».

Si vous ne disposez pas de réseau dès la fin du match, vous pouvez transmettre la feuille de match plus tard, une fois le réseau disponible, à partir de l'écran d'accueil de l'application :

- o En cliquant sur le bouton « transmettre » à côté de votre match (état du match)
- o En cliquant sur le bouton « Récupérer les rencontres » (cette action fera partir toutes les feuilles en attente)

Une fois l'envoi de la feuille réussi, l'état du match devient « Joué ».

RAPPEL REGLEMENTAIRE

Le Règlement de la FMI (Annexe 1bis des Règlements Généraux de la FFF), repris par la Ligue de la Méditerranée de Football dans l'organisation de ses championnats régionaux, précise que « *le recours à la FMI est obligatoire* » et que « *tout manquement à cette obligation pourra faire l'objet d'une sanction prévue à l'article 200 des Règlements Généraux ou à l'article 2 de l'annexe 2 des Règlements Généraux* ».

Le club recevant a l'obligation de transmettre la FMI **dans les 24 heures suivant la rencontre.**

Pour toute information complémentaire, vous trouverez sur le ci-dessous le guide utilisateur (complet) de la FMI :

<https://webfile.fff.fr/wl/?id=PMaDnJgwfVXByw0Q9tGEfiVYMw5FxSa6>